

"1 TORNEO 3x3 FUTSAL STREET FUTURO VELILLA"

JUGADORES INSCRITOS. Tendrán que tener una persona mayor de edad que se haga responsable del equipo.

NÚMERO DE JUGADORES. El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores, no existe la figura del portero no pudiendo tocar la pelota con la mano ningún jugador.

Todos los jugadores deberán ir llevar DNI o Documento que los acredite.

Cada equipo estará formado por un mínimo de 3 y un máximo de 4 componentes. Los cambios se podrán efectuar en cualquier momento del partido siempre que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego.

Si al comienzo de un partido únicamente están presentes dos componentes del equipo, se disputará el partido con la inferioridad numérica que exista. No obstante si en el transcurso del encuentro se incorpora otro/a componente del equipo, este/a podrá actuar ese instante previa solicitud al controlador.

ARBITRAJE. No habrá ningún árbitro, si no los propios jugadores harán de árbitros "FAIR PLAY". Si habrá un controlador que llevara el tiempo y en caso de algún conflicto, será el que tome la última decisión.

DURACIÓN. Los partidos tendrán una duración de 16 minutos, en dos tiempos de 8 minutos. No existirán los tiempos muertos. Si el resultado al final del tiempo reglamentario fuera de empate, los miembros de cada equipo lanzarían penaltis de forma alternativa hasta que sólo uno de los dos equipos falle la serie.

SAQUE DE CENTRO. Se realizará para dar inicio al partido, una vez realizado el sorteo, y después de conseguir cada gol, para reanudar el juego.

SAQUE DE BANDA y DE ESQUINA. Si la pelota sale del recinto por uno de los laterales, se pondrá en juego mediante un saque de banda. Se realizará con el pie. De saque de esquina será posible marcar gol, no así, de saque de banda.

DEFENSA. Se podrá defender en todo el campo y la defensa será libre.

SAQUE DE META. Cuando la pelota salga del terreno de juego por los fondos se realizará un saque de meta. Se realizará con los pies.

EL PENALTI. El punto de penalti se situará en el córner a elegir opuesto a la portería. Los jugadores deberán estar en el interior del campo de juego, detrás del jugador que va a lanzar el penalti. Se castigará con penalti cuando el balón se toque con la mano o cuando, con una falta, se evite una clara jugada de gol. En caso de empate el encuentro se resolverá mediante tres penaltis.

TIROS LIBRES. Todos los tiros libres son directos.